


Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR KEPUSTAKAAN

- Abdullah, Yatimin. 2007. *Studi Akhlak Dalam Perspektif Al-Qur'an*. Jakarta: Amzah.
- Abdurrahman, Muhammad. 2016. *Akhlak: Menjadi Seorang Muslim Berakhlak Mulia*. Yogyakarta: Rajawali Pers.
- Akhyar. 2014. *Akhlak*. Pekanbaru: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat UIN SUSKA RIAU.
- Al-Ghazali, Imam. 2003. *Ihya' Ulumiddin*. Semarang: CV. As-Syifa'.
- Al-Munajjid, Syekh Muhammad. 2016. *Bahaya Game*. Solo: PT. Aqwam Media Profetika.
- Amril. 2015. *Akhlak Tasawuf*. Bandung: PT Refika Aditama.
- AR, Zahrudin. 2004. *Pengantar Ilmu Akhlak*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada. Cet ke-I
- Ardani, Moh. 2005. *Akhlak Tasawuf: Nilai-nilai Akhlak Budi Pekerti dalam Ibadat dan Tasawuf*. Jakarta: CV Karya Mulia.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Asy-Syaami, Shaleh Ahmad. 2005. *Berakhlak dan Beradab Mulia*, (contoh dari Rasulullah), cet. I. Jakarta: Gema Insani.
- Dahlan, Bukhari. 2006. *Tiga Puluh Tiga Akhlak Mukmin Muslim*. Pekanbaru: Suska Press.
- Daradjat, Zakiah. 1995. *Pendidikan Islam dalam Keluarga dan Sekolah*. Jakarta: Ruhama. Cet. 2
- Djatnika, Rachmat. 1996. *Sistem Etika Islam: Akhlak Mulia*. Jakarta: Pustaka Panjimas.
- Elna Yuslaini Siregar. Rodiatul Hasanah Siregar, Penerapan Cognitive Behavior Therapy (Cbt) Terhadap Pengurangan Durasi Bermain Games Pada Individu Yang Mengalami Games Addiction, *Jurnal Psikologi*, Vol. 9, No. 1, 2013
- Haditono, dkk. 2006. *Psikologi Perkembangan Pengantar dalam Berbagai Bagiannya*. Yogyakarta. Gajah Mada University Press.


Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Henry, Samuel. 2005. *Panduan Praktis Membuat Game 3D*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- <https://ayussoulimage.blogspot.co.id/2012/04/kecanduan-game-online-pada-anak-anak.html?m=1>
- <https://eprints.mercubuana-yogya.ac.id>
- <https://etheses.uin-malang.ac.id>
- <https://klubwanita.com/dampak-negatif-game-online>.
- <https://media.neliti.com>publications>.
- <http://www.organisasi.org/1970/01/gejala-tanda-ciri-ciri-anak-ketagihan-kecanduan-main-game-online-offline.html?m=1#.W7RwK8uyRdY>.
- <https://repository.uksw.edu>bitstream>
- James P, Chaplin. 2014. *Kamus Lengkap Psikologi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Miskawaih, Ibn 1997. *Menuju Kesempurnaan Akhlak*, Bandung: Mizan.
- Nasharuddin. 2015. *Akhlak*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Nata, Abuddin. 2009. *Akhlak Tasawuf*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Poerbakawadja, Soeganda. 1979. *Ensiklopedi Pendidikan*. Jakarta: Gunung Agung.
- Radion, Kristo. 2009. *ULTIMATE GAME DESIGN*. Yogyakarta: ANDI.
- Riduwan. 2011. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sukandarumidi dan Haryanto. 2014. *Dasar-Dasar Penulisan Proposal Penelitian*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Supriadi, dkk. 2001. *Buku Ajar Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: CV Grafika Karya Utama. Cet 2
- Syah, Hidayat. 2016. *Metodologi Penelitian Pendidikan Islam Pendekatan Kuantitatif dan kualitatif*. Pekanbaru: Indrasakti Riau.