

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
PENGHARGAAN	iii
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Manfaat Penelitian.....	9
E. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	10
F. Pentingnya Pengembangan	11
G. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	12
H. Defenisi Istilah	13
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Deskripsi Teori	15
1. Kemampuan Pemecahan Masalah.....	15
a. Pengertian Kemampuan Pemecahan Masalah	15
b. Indikator Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.....	16
c. Kriteria Skor Kemampuan Pemecahan Masalah	18
2. Pembelajaran dengan Menggunakan Model <i>Eliciting Activities</i>	20
a. Pengertian Model <i>Eliciting Activities</i>	20

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

b. Langkah-langkah Model <i>Eliciting Activities</i>	22
c. Kelebihan Model <i>Eliciting Activities</i>	22
3. Lembar Kerja Siswa.....	23
a. Pengertian Lembar Kerja Siswa.....	23
b. Fungsi LKS	24
c. Tujuan LKS.....	25
d. Manfaat LKS.....	25
e. Unsur-unsur LKS	26
f. Pengembangan LKS agar “kaya manfaat”.....	27
4. LKS Berbasis Model <i>Eliciting Activities</i> untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.....	30
5. Hubungan LKS <i>Eliciting Activities</i> dengan Kemampuan Pemecahan Masalah	30
B. Penelitian yang Relevan	31
C. Kerangka Berpikir	32

BAB III METODE PENELITIAN

A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	34
B. Subjek dan Objek Penelitian	34
C. Jenis Penelitian.....	35
D. Desain Model Pengembangan.....	35
E. Prosedur Penelitian.....	37
1. Analisis.....	37
2. Desain.....	37
3. Pengembangan	38
4. Impementasi	39
5. Evaluasi	40
F. Uji Coba Produk.....	42
G. Subjek Uji Coba	43
H. Teknik Pengumpulan Data.....	43
I. Instrumen Penelitian.....	44
J. Analisis Uji Coba isntrumen	47

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

K. Teknik Analisis data.....	55
------------------------------	----

BAB IV PENYAJIAN HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Lokasi Penelitian.....	62
B. Hasil Penelitian	66
C. Pembahasan.....	82
D. Keterbatasan Penelitian	103

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	104
B. Saran.....	105

DAFTAR PUSTAKA	107
-----------------------------	------------

