

DAFTAR ISI

PENGESAHAN PEMBIMBING	
MOTTO	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
ABSTRAK	ix
 BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan masalah	1
C. Tujuan Penelitian	7
D. Keaslian Penelitian.....	8
E. Manfaan Penelitian	8
1. Manfaan Teoritis	11
2. Manfaan Praktis.....	11
 BAB II : TINJAUAN PUSTAKA	
A. Kecanduan <i>game online</i>	13
1. Pengertian Kecanduan <i>Game Online</i>	13
2. Aspek- Aspek Kecanduan <i>Game Online</i>	14
3. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan <i>Game Online</i>	16
4. Dampak Perilaku Kecanduan <i>Game Online</i>	18
B. Tipe Kepribadian <i>Big Five</i>	19
1. Pengertian Tipe Kepribadian <i>Big Five</i>	19
2. Tipe Kepribadian <i>Big Five</i>	20
C. Kerangka Berfikir	24
D. Hipotesis	27
 BAB III : METODE PENELITIAN	
A. Desain Penelitian	29
B. Identitas variabel Penelitian.....	29
C. Definisi Operasional	30
D. Populasi dan Sampel	31
1. Populasi.....	31
2. Sampel.....	31
3. Teknik Sampling.....	31
E. Metode Pengumpulan Data.....	32
1. Skala Pengukuran Kecanduan <i>Game Online</i>	32
2. Skala Pengukuran Tipe Kepribadian <i>Big Five</i>	34
F. Uji Coba Alat Ukur	36
G. Validitas, Daya Beda Item Dan Reliabilitas	36
1. Validitas	36
2. Indeks Daya Beda	37
3. Reliabilitas	42

1. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

H.	Analisis Data	43
	Lokasi dan Jadwal Penelitian	44
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		45
A.	Pelaksanaan Penelitian	45
B.	Uji Asumsi	46
	1. Uji Normalitas	46
	2. Uji Linieritas	47
C.	Uji Multikolinearitas	48
D.	Uji Hipotesis	49
E.	Deskripsi Kategori Data	53
F.	Pembahasan	61
		66
BAB V : PENUTUP		66
A.	Kesimpulan	66
B.	Saran	66

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.