

HUBUNGAN ANTARA TIPE KEPERIBADIAN *BIG FIVE* DENGAN KECANDUAN *GAME ONLINE* PADA SISWA SMA

Oleh

Metra Ulfa

Fakultas Psikologi UIN Suska Riau

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk meneliti dan mengkaji secara ilmiah hubungan antara tipe kepribadian *big five* dengan kecanduan *game online* pada siswa SMA. Sampel penelitian sebanyak 110 orang. Sampel diambil dengan menggunakan teknik pengambilan sampel *purposive sampling*. Uji hipotesis menggunakan teknik perhitungan korelasi *product moment* yang dibantu dengan menggunakan program SPSS 20.0 *for windows*. Berdasarkan hasil analisis *product moment* diperoleh nilai koefisien korelasi (r) antara dengan ekstraversi (*ekstraversi*) dengan kecanduan *game online* sebesar -0,202 dengan taraf signifikansi (p) 0,034, koefisien korelasi antara keramahan (*agreeableness*) dengan kecanduan *game online* sebesar -0,258 dengan nilai p 0,006, koefisien korelasi antara kesadaran/hati nurani (*conscientiousness*) dengan kecanduan *game online* sebesar -0,356 dengan nilai p 0,000, koefisien korelasi antara stabilitas emosional (*neurotisme*) dengan kecanduan *game online* sebesar -0,340 dengan nilai p 0,000, koefisien korelasi antara keterbukaan (*openness to experience*) dengan kecanduan *game online* sebesar 0,288 dengan nilai p 0,002. Hasil penelitian menunjukkan bahwa ada hubungan negatif antara tipe kepribadian *ekstraversi* (*ekstraversi*), keramahan (*agreeableness*), kesadaran/hati nurani (*conscientious*), stabilitas emosional (*neurotisme*), semakin dominan/cenderung tipe kepribadian maka semakin jarang bermain *game online* dan hubungan positif antara tipe keterbukaan (*openness to experience*) dengan kecanduan *game online* pada siswa SMA, semakin dominan/cenderung tipe keterbukaan maka semakin sering bermain *game online*.

Kata-Kunci : *Tipe kepribadian big five, kecanduan game online*

UIN SUSKA RIAU