



## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Hadis, Nurhayari B, *Psikologi Dalam Pendidikan*, Bandung: Alfabeta, 2014
- Agung Triharsono, *Permainan Kreatif & Edukatif Untuk Anak Usia Dini*, Yogyakarta: Andi Offset, 2013
- Agus Suprijono, *Cooperative Learning, Teori dan Aplikasi PAIKEM*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009
- Ahmad Susanto, *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2013
- Alamsyah Said dan Andi Budimanjaya, *95 Strategi Mengajar Multiple Intelligences Mengajar Sesuai Kerja Otak dan Gaya Belajar Siswa*, Jakarta: Kencana, 2015
- Darwan Syah, *Strategi Belajar Mengajar*, Jakarta: Diadit Media, 2009
- Departemen Agama RI, *Al-Qur'an Tajwid dan Terjemahannya*, Bandung: CV. Media Rabbani, 2011
- Dimiyati dan Mujiono, *Belajar dan Mengajar*, Jakarta: PT Rineka Cipta, 2006
- Hamdani, *Strategi Belajar Mengajar*, Bandung: Pustaka Setia, 2011
- Irfatul 'Ulum, *Peningkatan Pemahaman Konsep Bilangan Melalui Permainan Memancing Angka Pada Anak Kelompok A Di RA Masyithoh Kalisoka Triwidadi Pajangan Bantul*, Tersedia (Online), Di <http://eprints.uny.ac.id/13478/1/SKRIPSI.pdf>, diakses Hari Senin 30 April 2018
- Kompas, *Guru Kunci Utama Atasi Fobia Matematika*, 2013, (<http://p4tkmatematika.org/2008/11/guru-kunci-utama-atsi-fobia-matematika/>), pada tanggal 05 Oktober 2017
- Kunandar, *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas*, Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2008
- Mimi Hriyanti, *Konsep Dasar Matematika*, Pekanbaru: Benteng Media, 2014
- Muhammad Thobroni dan Arif Mustofa, *Belajar dan Pembelajaran*, Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2013


**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Sadirman A.M, *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2014
- Siti Noer Hasanah, *Upaya Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Melalui Media Permainan Memancing Ikan Pada Anak*, Tersedia (Online), Di <http://ejournal.unesa.ac.id/index.php/paud->, diakses Hari Senin 30 April 2018
- Slameto, *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*, Jakarta: Rineka Cipta 2010
- Sriana Wasti, 2013, *Hubungan Minat Belajar Dengan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Tata Busana Di Madrasah Aliyah Negeri 2 Padang*, Tersedia (Online), Di <http://%3A%2F%2Fejournal.uup.ac.id>, diakses Hari Senin 30 April 2018
- Suharsimi Arikunto, *Penelitian Tindakan Kelas*, Jakarta: Rineka Cipta, 2006
- Suharsimi Harikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, Jakarta: Lineka 1998
- Syaiful Bahri Djamarah, *Psikologi Belajar*, Jakarta: Rineka Cipta, 2008
- Tina Dahlan, *Games Sains Kreatif dan Menyenangkan*, Bandung: Ruang Kata Imprint Kawan Pustaka, 2010
- Wina Sanjaya, *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, Jakarta: Kencana, 2008
- Zalyana, *Psikologi Pembelajaran*, Pekanbaru: CV Mutiara Pesisir Sumatra, 2014