

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN.....	ii
PENGHARGAAN.....	iii
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Definisi Istilah.....	6
C. Rumusan Masalah.....	7
D. Tujuan Dan Manfaat Penelitian	7

BAB II KAJIAN TEORI

A. Kerangka Teoritis.....	9
1. Pengertian Belajar	9
2. Hasil Belajar.....	10
3. Faktor - faktor yang mempengaruhi hasil belajar	11
4. Media Pembelajaran.....	12
5. Permainan Gelas Bilangan	14
6. Hubungan antara Media Gelas Bilangan dengan Hasil Belajar matematika	18
B. Penelitian yang Relevan.....	19
C. Kerangka Berpikir.....	21
D. Indikator Keberhasilan	
1. Indikator Kinerja.....	22
a. Aktivitas Guru.....	22

b. Aktivitas Siswa	23
2. Indikator Hasil	24

BAB III METODE PENELITIAN

A. Subjek dan Objek Penelitian.....	25
B. Tempat dan Waktu Penelitian	25
C. Rancangan Penelitian.....	25
D. Teknik Pengumpulan Data.....	30
E. Teknik Analisis Data.....	31
1. Aktivitas Guru dan Siswa	32
2. Analisis Ketuntasan Hasil Belajar Matematika	33

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Lokasi Madrasah.....	35
B. Hasil Penelitian	41
C. Pembahasan.....	72

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	82
B. Saran	82

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merujuk kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.